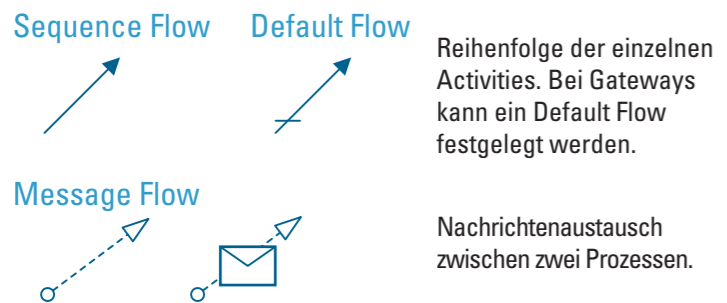


Activities

Task
Einzelne Aufgabe im Prozessablauf. Kann je nach Eigenschaft weiter spezifiziert werden. Mehrere Aufgaben können zu einem Sub-Process zusammengefasst werden.

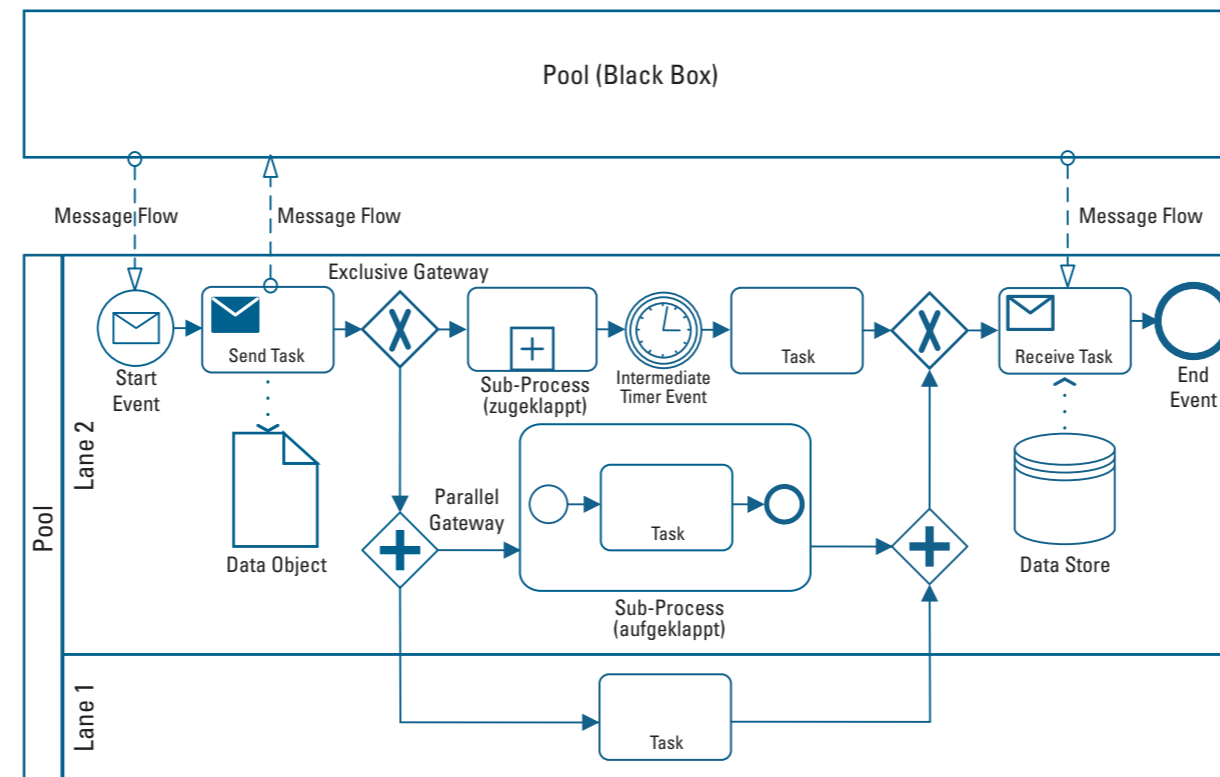
- + Sub-Process
- Manual Task
- Send Task
- Business Rule Task
- Receive Task
- Service Task
- User Task
- Script Task

Connecting Objects



BPMN 2.0 für die Praxis

Wesentliche Symbole für effiziente Prozessmodelle



SCHMELING + CONSULTANTS
Unternehmensberatung für Technische Dokumentation
www.schmeling-consultants.de
Tel. +49 6221 58 50 47-0

Events

	Start	Intermediate			End	
	Standard	Catching	Boundary Interrupting	Boundary Non-Interrupting	Throwing	Standard
None: Unspezifiziertes Ereignis.						
Message: Als Nachricht spezifiziertes Ereignis.						
Time: Ereignis, dass entsprechend einer zeitlichen Vorgabe eintritt.						
Conditional: Ereignis tritt bei der Erfüllung einer Bedingung ein.						
Link: Verbindet Prozessabläufe bspw. über Seitenränder hinweg.						
Multiple: Erfordert eines von mehreren Ereignissen.						

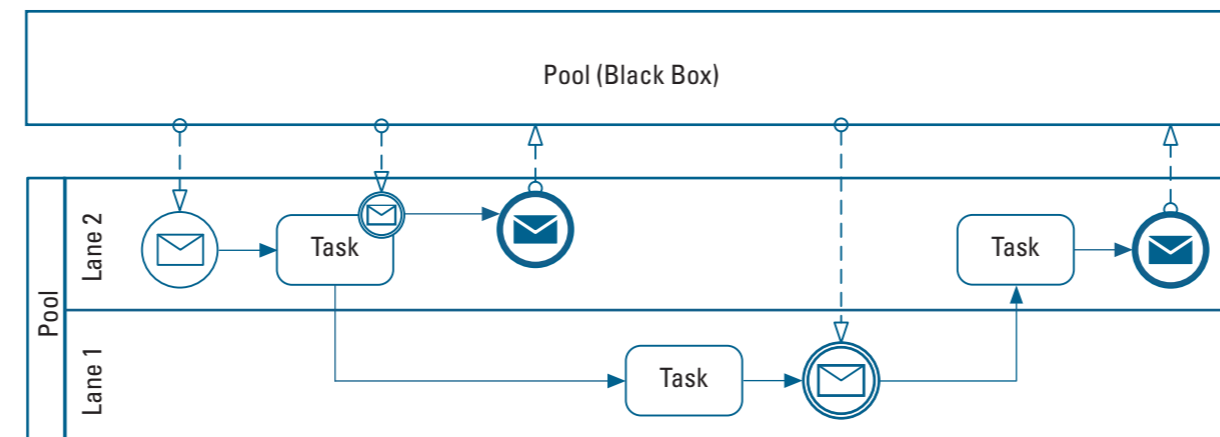
Gateways

Exclusive Gateway
XOR-Entscheidung im Prozessablauf. Genau eine der Alternativen wird datenbasiert gewählt.

Event-based Gateway
XOR-Entscheidung im Prozessablauf. Genau eine der möglichen Alternativen wird durch ein direkt nachfolgendes Ereignis gewählt.

Parallel Gateway
AND-Gateway. Alle modellierten Abläufe müssen parallel durchlaufen werden. Der Prozess wartet, bis alle Abläufe vollständig durchlaufen wurden (Synchronisation).

Pools und Lanes



Pools (Participants) & Lanes

Ein Pool symbolisiert einen vollständigen Prozess und erhält den Namen des modellierten Prozesses. Eine Lane repräsentiert Aufbaustrukturen oder Verantwortung wie Rolle oder Abteilung.

Collaboration

Austausch von Nachrichten zwischen Black-Box-Pool und Process-Pool.

Data

Data Object: Informationen, die im Prozess verarbeitet werden.

Data Input: Informationen, die in einer Activity verarbeitet werden.

Data Output: Informationen, die in einer Activity entstehen.

Data Association: Verknüpft Data Objects und Data Stores mit Activities.

Data Store: Unabhängig vom Prozess bestehende Daten.